

Mapop orienteringsløb

Udviklet af Miracle A/S / DGI Smartsport og videreudviklet af Cathrine Rafn Crety og Rune Boelsmand Bak for Naturlig Teknik.

Formål

Med denne aktivitet kan deltagerne lære gennem faglige orienterings- og opgaveløb. Aktiviteten kan også bruges som afsluttende evaluering af et forløb.

Materialer

Alle deltagere skal have en opladt smartphone eller tablet.



Hvad er Mapop?

Mapop er en app til at lave løb såsom skattejagter, orienteringsløb og lignende, hvor du selv bestemmer indholdet. Du kan oprette et løb på *mapop.dk*, hvor posterne placeres på et kort. Herefter kan deltagerne finde posterne ved hjælp af et kort i *Mapop-appen* på deres telefon. Løbene kan bruges i mange forskellige sammenhænge, f.eks. i undervisningen, hvor der kan lægges fagligt indhold ind i løbet. Indholdet på hver post kan bestå af lyd, film, billeder og quizspørgsmål. Når deltagerne har gennemført ruten og uploadet besvarelsene, er der mulighed for at gennemgå og evaluere besvarelsen f.eks. enkelt- eller gruppevis i en klasse. Desuden kan man indstille ruterne forskelligt ved oprettelsen, så deltagerne ikke løber i hælene på hinanden. Der er yderligere mulighed for at kopiere andres offentlige ruter til ens eget område.

Du kan finde vejledninger, tips og tricks til at oprette løb på *mapop.dk*, men du kan hurtigt komme i gang ved at følge disse trin:

1. Opret en bruger på *mapop.dk*
2. Hent *Mapop-appen* til din smartphone eller tablet
3. Giv deltagerne rutenummeret for din oprettede rute
4. Deltagerne gennemfører ruten
5. Deltagernes besvarelser på posterne uploades
6. Se besvarelsene på *Mapop*

Appen fås både til Android og IOS. Man kan prøve appen gratis i 30 dage, men herefter skal man betale for at bruge den gennem et abonnement. For vejledning og priser se: <https://www.mapop.dk/>.

Eksempler på anvendelse

- *Hvad ser du omkring dig?*

Lav en rute, hvor deltagerne ved hver post skal beskrive, hvad de ser omkring sig. På den måde kan de øve stavning og udtalelse af forskellige ord. Fx kan de se "skov, træer, blade, købmand, bil etc.". Du kan vælge om deltagerne skal svare skriftligt eller med video.

- *Gætteleg*

Lad hver post være en ledetråd til f.eks. en begivenhed, person, land, ting etc., som deltagerne skal gætte, når løbet et slut. Ved sidste post skal deltagerne give deres bud på, hvad ledetrådene fortæller dem, og besvare enten med tekst, billede eller video. Alt efter alderstrin kan besvarelsen også være en quiz, hvor de skal vælge den rigtige svarmulighed.

- *Tidslinje*

Lav en Mapop-rute som en tidslinje, hvor deltagerne på hver post bliver præsenteret for en tekst, et billede eller andet fra en historisk tidsperiode. Undervejs skal de lave et kort notat om posten, og ved sidste post skal de forsøge at angive den rigtige rækkefølge af perioderne.

- *Skattejagt*

Deltagerne skal finde koden til en skattekiste. Ved hver post er et kodespørgsmål samt svarmuligheder, som relaterer sig til postens lokation. Det kan være antal ringe i et fældet træ, højden på en gammel eg eller lignende.