

Teknik-krea-løb

Formål

Formålet med aktiviteten er, at deltagerne bliver introduceret for forskellige tekniske "dimser" (Lego Mindstorm, Makeymakey, Creopop og Littlebits).

Deltagerne får yderligere mulighed for at tænke disse dimser ind i naturaktiviteter.

OBS: denne aktivitet forudsætter investeringer i Makeymakey, Creopop, Pens, Lego Mindstorm og Littlebits).

Antal personer anbefalet: 16-20

Antal hold anbefalet: 4

Materialer og Apps:

- Kontorting
- Computere
- Littlebits
- Makeymakey (invention kit)
- CreoPop Pen
- Scratch
- Lego Mindstorm (og smartphone med appen NXT Remote Control installeret)



Introduktion

Deltagerne skal introduceres kort til de forskellige "dimser". Derefter skal to og to vælge en af opgaverne.

Disse opgaver løses ved hjælp af "dimserne".

Aktiviteten varer ca. 3 timer, og efter hvert 45. minut anbefales det at holde en pause, hvor der f.eks. leges en leg og derefter kan dannes nye par.



Aktiviteterne

1. Lav et morsesystem af Littlebits og mors "naturen er fed".
2. Lav en offroad robot i Lego Mindstorm, der kan køre på en sandet og stenet skråning (ikke i mudder) .
3. Lav et naturspil med Scratch (nemt programmeringssprog kan findes) og Makeymakey.
4. Find dit favoritspil på internettet og lav en kontroller, der udelukkende består af ting, du finder i naturen.
5. Lav en vægt i Littlebits, der kan bestemme vægtrækkefølgen på medfølgende ting.

Aktiviteterne

6.
Lav en Littlebits, der simulerer et græsstrå, som svajer i vinden (den må gerne kunne køre rundt).
7.
Byg en dyrefælde i Littlebits og din smartphone.
8.
Byg en fugle-fodringsmaskine i Lego Mindstorm.
9.
Byg en Lego Mindstorm, der kan samle skrald i naturen.
10.
Byg noget valgfrit til naturlandskabet med CreoPop Pen.

